MOTO RUN

Os Tira-Tudo

Versão: 1.0.0

Índice

[Visão Geral 3](#_Toc95756556)

[Tema 3](#_Toc95756557)

[Mecânicas básicas de jogabilidade 3](#_Toc95756558)

[Plataformas 3](#_Toc95756559)

[Modelo de Monetização 3](#_Toc95756560)

[Escopo do Projeto 4](#_Toc95756561)

[Custo e Prazo 4](#_Toc95756562)

[Equipe 4](#_Toc95756563)

[Referências (Descrição breve) 5](#_Toc95756564)

[Moto X 5](#_Toc95756565)

[O Pitch de Elevador (The Elevator Pitch) 6](#_Toc95756566)

[Descrição Geral do Projeto (Breve): 6](#_Toc95756567)

[Descrição Geral do Projeto (Detalhadamente) 6](#_Toc95756568)

[O que diferencia este projeto? 6](#_Toc95756569)

[Mecânicas de Jogabilidade 6](#_Toc95756570)

[Movimentação 6](#_Toc95756571)

[História e Jogabilidade 7](#_Toc95756572)

[Gameplay / Jogabilidade (Breve) 7](#_Toc95756573)

[Gameplay (Detalhado) 7](#_Toc95756574)

[Assets Necessários 7](#_Toc95756575)

# Visão Geral

## Tema

Moto run, é o jogo que consiste em trabalhar a concentração e agilidade do jogador, onde o mesmo,com auxílio de uma moto terá que usar essas habilidades (concentração e agilidade) para atravessar em vários obstáculos e assim passar de fase.

## Mecânicas básicas de jogabilidade

* O personagem se movimentará para frente e para trás usando os botões de direção do computador.
* O personagem movimentará as rodas da moto para cima (traseira ou dianteira).

## Plataformas

* PC.
* Android.

## Modelo de Monetização

* Nenhum.

## Escopo do Projeto

### Custo e Prazo

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Software e Ferramentas** | | | | |
| **Nº** | Item | QTD | Preço Unitário (Kz) | Preço Total (Kz) |
| 1 | GDevelop | 1 | 0 | 0 |
| **Hardware** | | | | |
| **Nº** | Item | QTD | Preço Unitário (Kz) | Preço Total (Kz) |
| 1 | Computador | 2 | 0 | 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nº** | **Atividades** |
| **Dez.** | **Jan.** | **Fev.** |
| 1 | **Game design** |  |  |  |
| 2 | **Análise e Especificação** |  |  |  |
| 3 | **Projeto de Software** |  |  |  |
| 4 | **Codificação e Teste** |  |  |  |
| 5 | **Modelagem e animação** |  |  |  |

### Equipe

* Programador
* Edmilson Sobral
* Será responsável em dar movimento ao personagem e transições de fases
* Programador
* Edilson Pedro
* Será responsável em tratar da física do cenário
* Programador
* Edvar Neto
* Será responsável em tratar das colisões entre objetos
* Designer
* Mateus Cabaça
* Será responsável em criar os personagens
* Designer
* Elon Tavares
* Será responsável por importar os personagens e trabalhar no cenário
* Sonoplasta
* Eduardo Nicolau
* Designer
* Jemima Pascoal

## Referências (Descrição breve)

### Moto X

É um jogo de corrida online. O objetivo é conduzir sua moto através de níveis com obstáculos enormes e móveis que você tem que pular e evitar.

## O Pitch de Elevador (The Elevator Pitch)

Imagine ficar despreocupado/a ao ver o seu filho a desfrutar de um jogo no pc ou smartphone... É isso que acontece quando jogamos o **moto run** pois além de divertir, estimula certas habilidades que o jogador poderá muito bem aproveitá-las no mundo real .

## Descrição Geral do Projeto (Breve):

O jogo Moto Run é jogo de moto onde o jogador terá que atravessar em vários obstáculos para passar de fase.

## Descrição Geral do Projeto (Detalhadamente)

O projeto se baseia em criar um jogo em 2D utilizando a ferramenta GDevelop onde o objetivo é trazer um jogo em que o usuário possa ficar prendido na tela do celular ou PC se divertindo por muito tempo sem se aborrecer.

A ideia consiste em fazer um jogo com uma proposta desafiadora, ultrapassar vários obstáculos em um caminho até a meta, esses obstáculos serão variados, poderemos encontrar rampas giratórias, caminho com espinhos ou buracos.

No princípio as dificuldades serão menores, mas ao longo de cada fase a dificuldade vai aumentado, trazendo maior desafio ao jogador.

# O que diferencia este projeto?

* + A ideia de estimular habilidades como concentração e agilidade e juntamente com diversão.

## Mecânicas de Jogabilidade

### Movimentação

* A movimentação funcionará sob o comando do jogador, onde utilizará a botão esquerda para recuar, direita para acelerar, para a travagem a seta direita ou esquerda, dependendo do movimento do personagem, nesse caso se o personagem estiver recuado apertando o botão direito ele desacelera.
* A outra mecânica do jogo permitirá o jogador levar as rodas do pnéu para cima ou para baixo, isso ajudará a ultrapassar alguns obstáculos.

A movimentação funcionará sob o comando do jogador, onde utilizará a botão de cima para subir a roda traseira e baixo para roda dianteira.

# História e Jogabilidade

Nesse jogo, não teremos concretamente uma história ou roteiro a seguir, o que vai acontecer no nosso jogo é que a cada fase o jogador será levado em um terreno onde devera atingir a meta, mas para isso acontecer o jogador deverá passar por vários obstáculos sem ser atingido por nenhum deles, pois no caso de ser atingido o jogador perderia e repetiria a fase.

## Gameplay / Jogabilidade (Breve)

O Moto Run é um jogo que possui uma gameplay fácil, onde basicamente o jogador só terá que controlar o movimento de aceleração e recuo da moto.

## Gameplay (Detalhado)

O Moto Run apresentará uma jogabilidade em que o jogador irá controlar o personagem em uma mota onde ele terá que ultrapassar vários obstáculos, para isso ele terá ajuda da fácil movimentação do personagem onde ele fará movimentos de aceleração, recuo, ou mesmo levantar as rodas da moto afim de conseguir passar alguns obstáculos. Ao longo do jogo as fases ficarão mais difíceis, o que obrigará o jogador a ser cada vez mais ágil nas suas movimentações.

# Assets Necessários

N/A